**Semana 02**

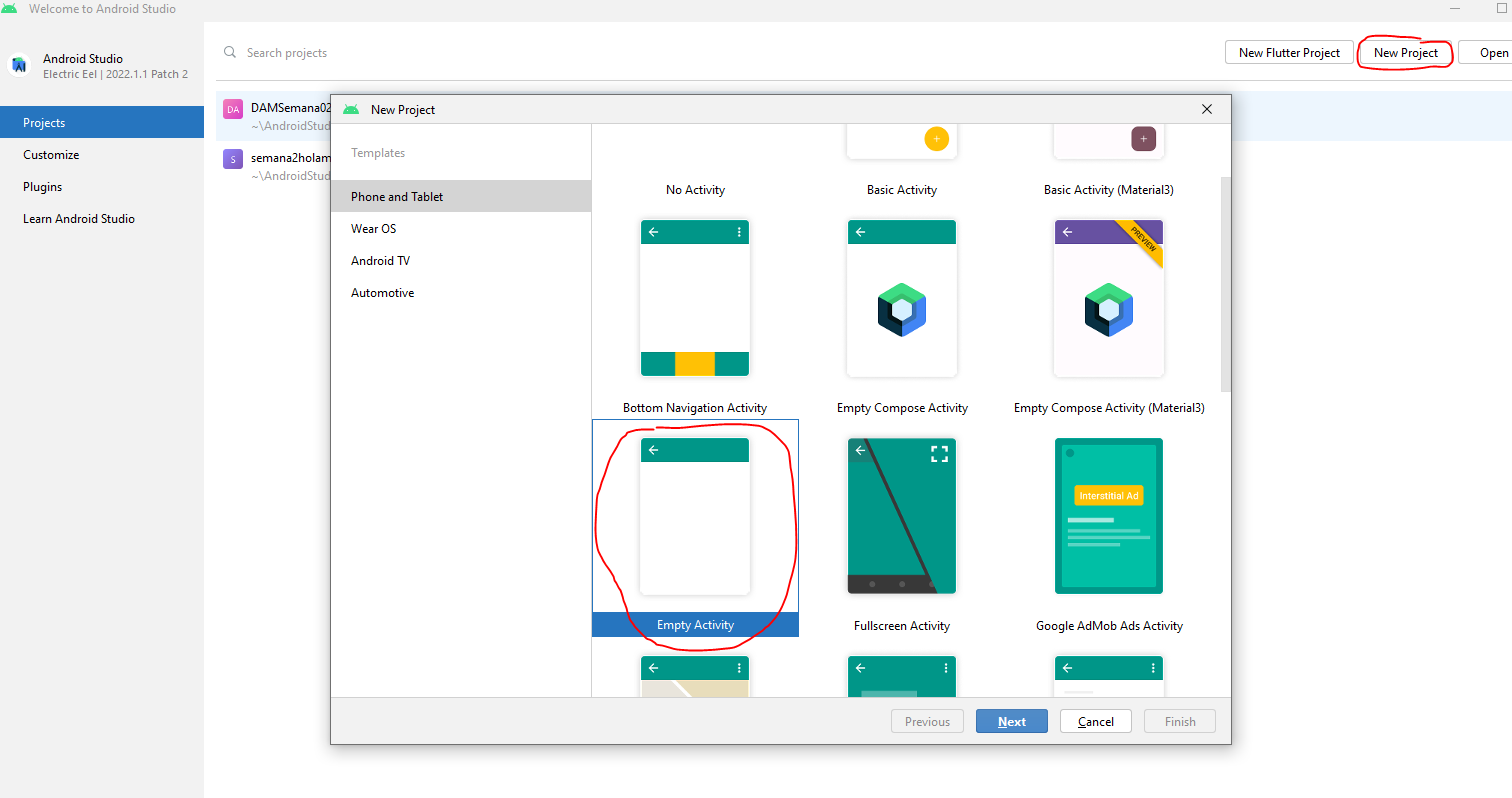
**Tarea 01**

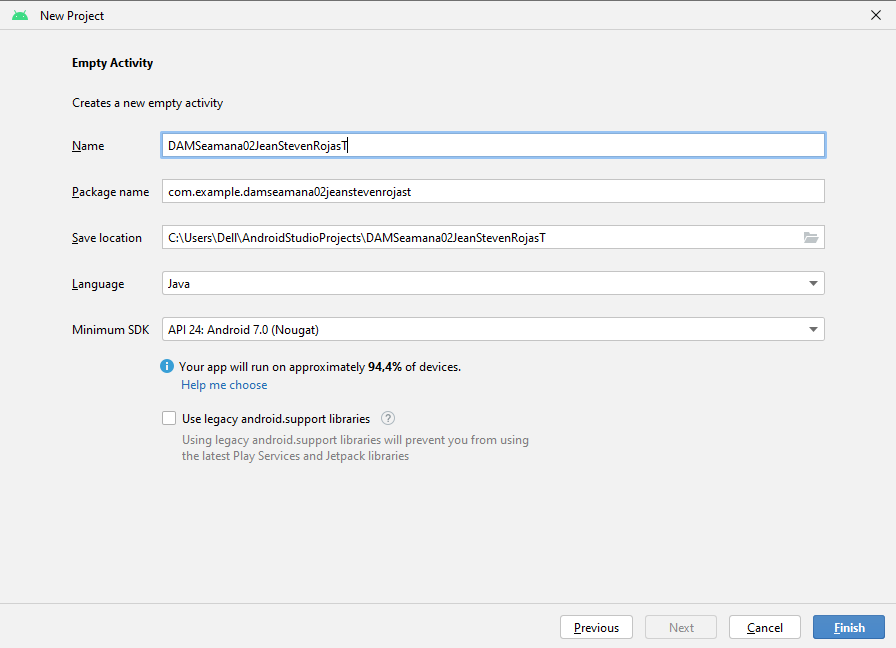
**Apellido y Nombre: Rojas Tumayquispe Steven Jean Paul**

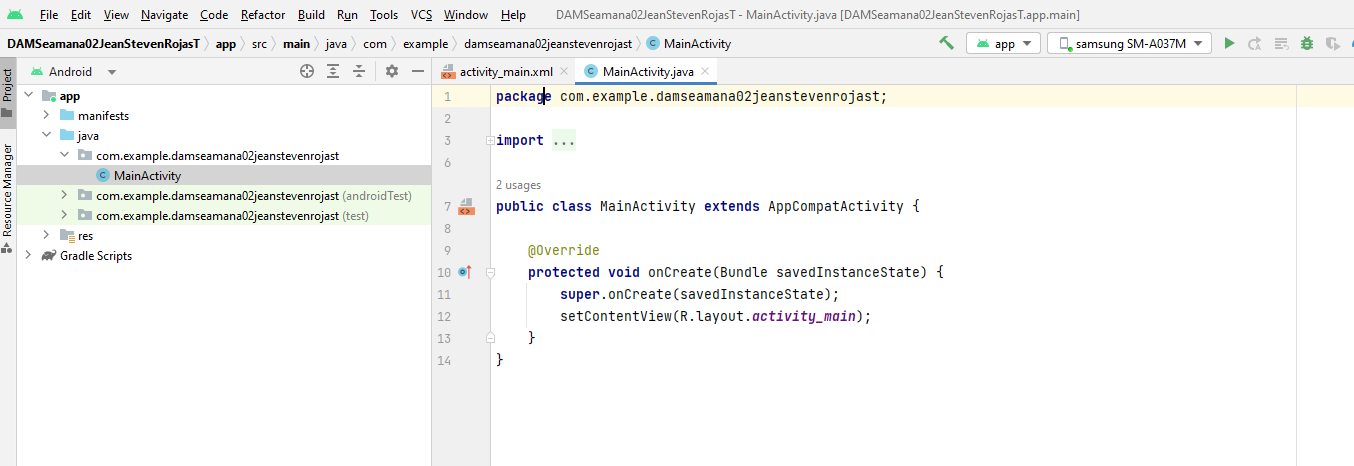
**Indicaciones**:

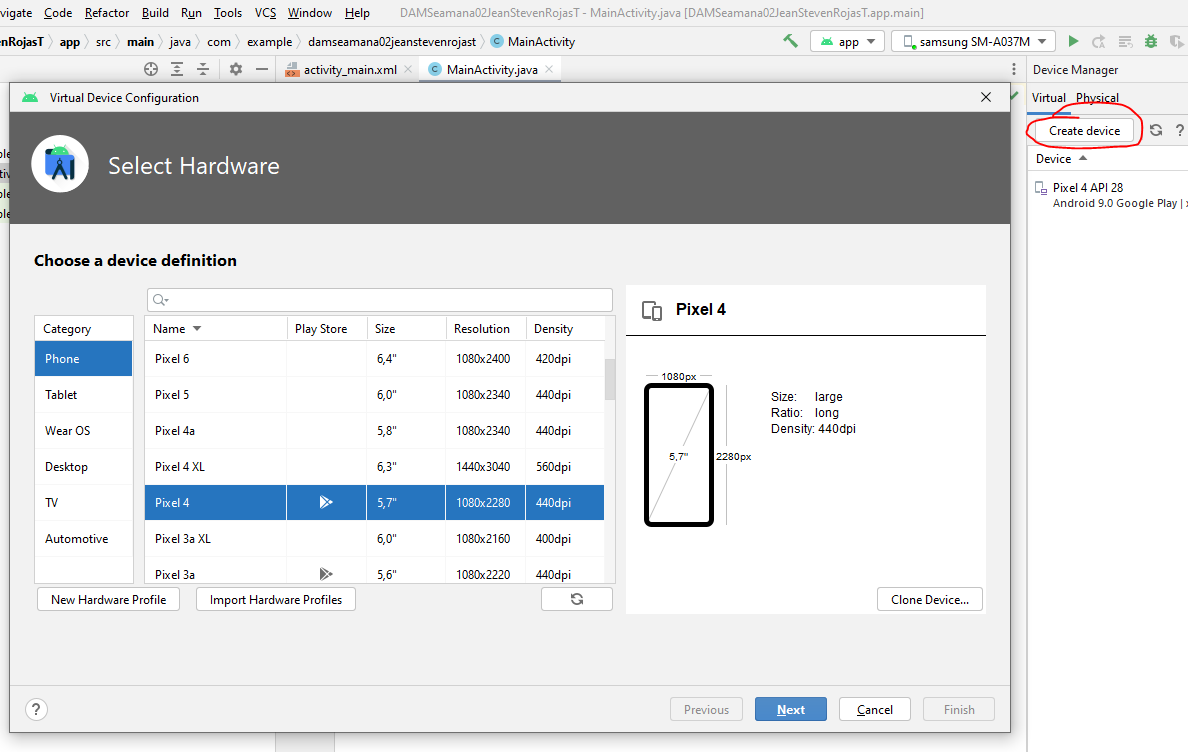
* *Modalidad*: Individual
* *Tiempo*: 20 minutos
* Enviar Solución en PDF
* Indicar el paso a paso

1. Crear 01 Proyecto en Android Studio: **DAMSem02SuApellido** que muestre su Nombre Completo.

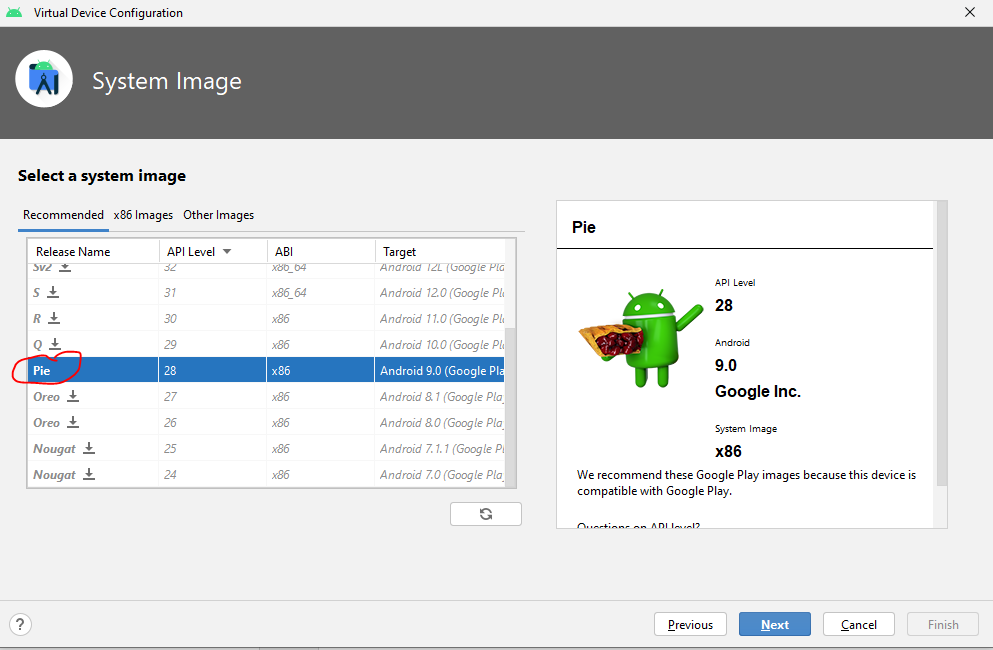
* Proyecto Creado
*  Al abrir android studio creamos un nuevo proyecto y escogemos la plantilla de empty activity
* Colocamos un nombre a nuestro Proyecto



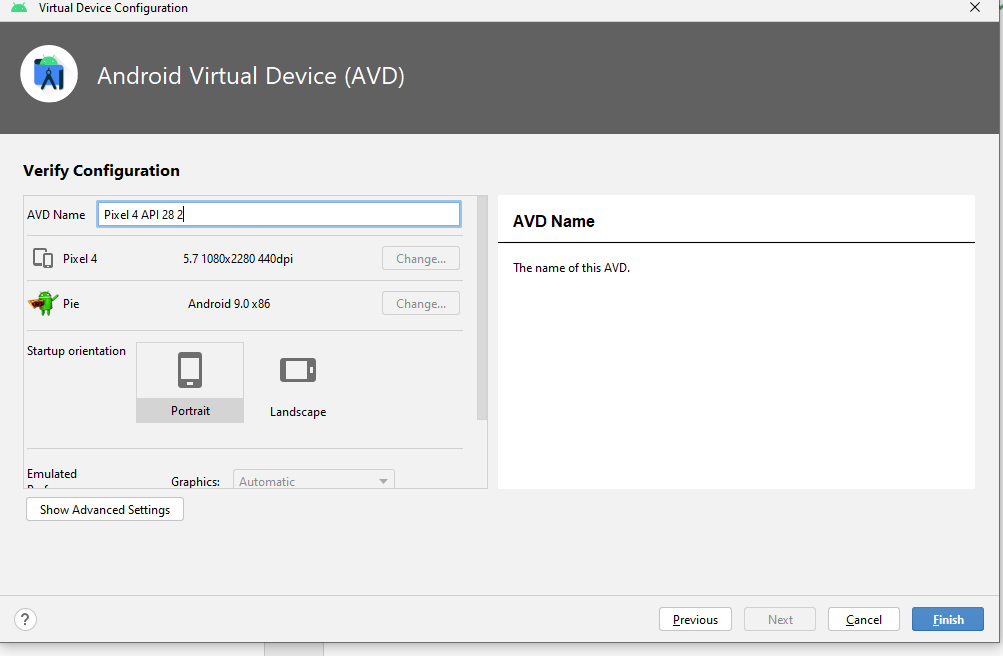
* 3.en el menú del proyecto procedemos a crear un nuevo device
* 4. Seleccionamos pixel 4 y siguiente



5.luego seleccionamos pie y le damos a siguiente

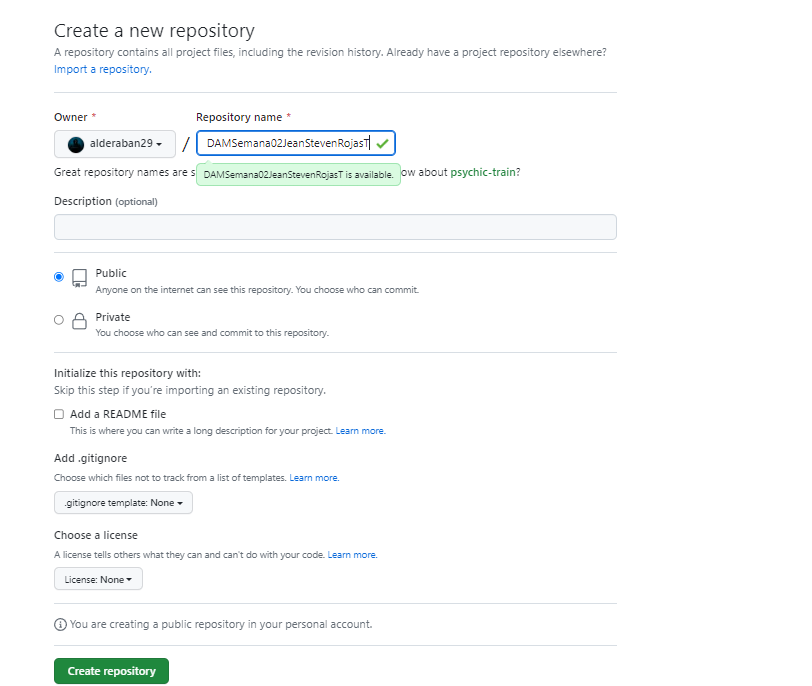


6.finalizamos



* Ejecución del Proyecto en un dispositivo virtual
* Ejecución del Proyecto en su dispositivo físico

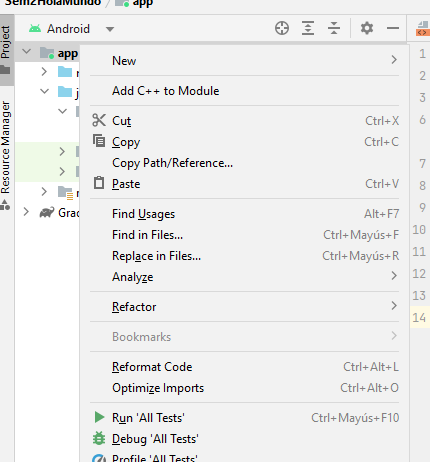
1. Crear un repositorio en Git de su proyecto en Android y enviarlo a GitHub

Creo un repositorio en github

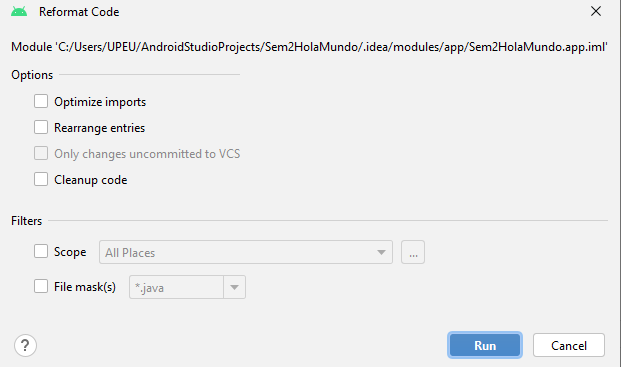
1. Link en GitHub:

**ANEXOS**

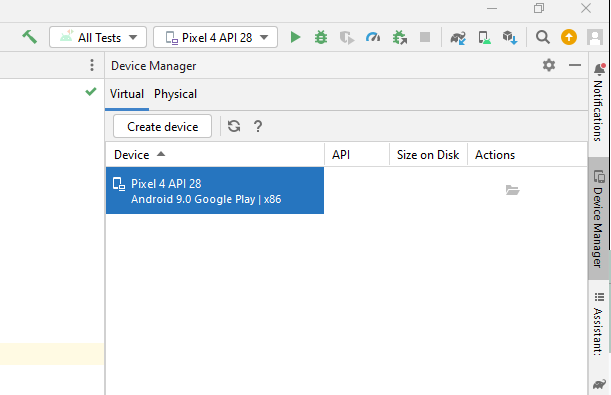
* **Observación 01**: Si sale el mensaje ***“unable to find gradle tasks to build”***
  + Clic derecho en **app** y seleccionar **Reformat Code (CTRL + ALT + L)**



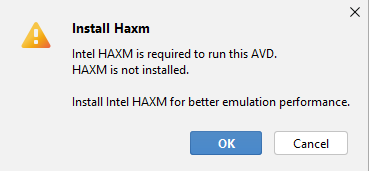
* + Hacer clic en Run



* + Entonces, ahora si, se habilita las opciones de ejecución y de los dispositivos



* **Observación 02**: Si sale el mensaje ***“Install Haxm”***
  + Hacer clic en Ok

******

* + Seleccionar el recomendado (Depende de tu sistema)

